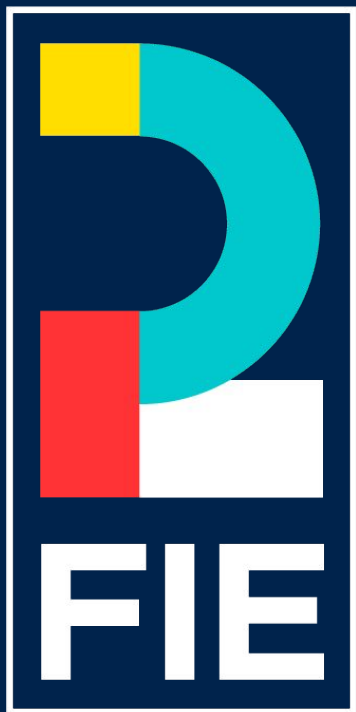


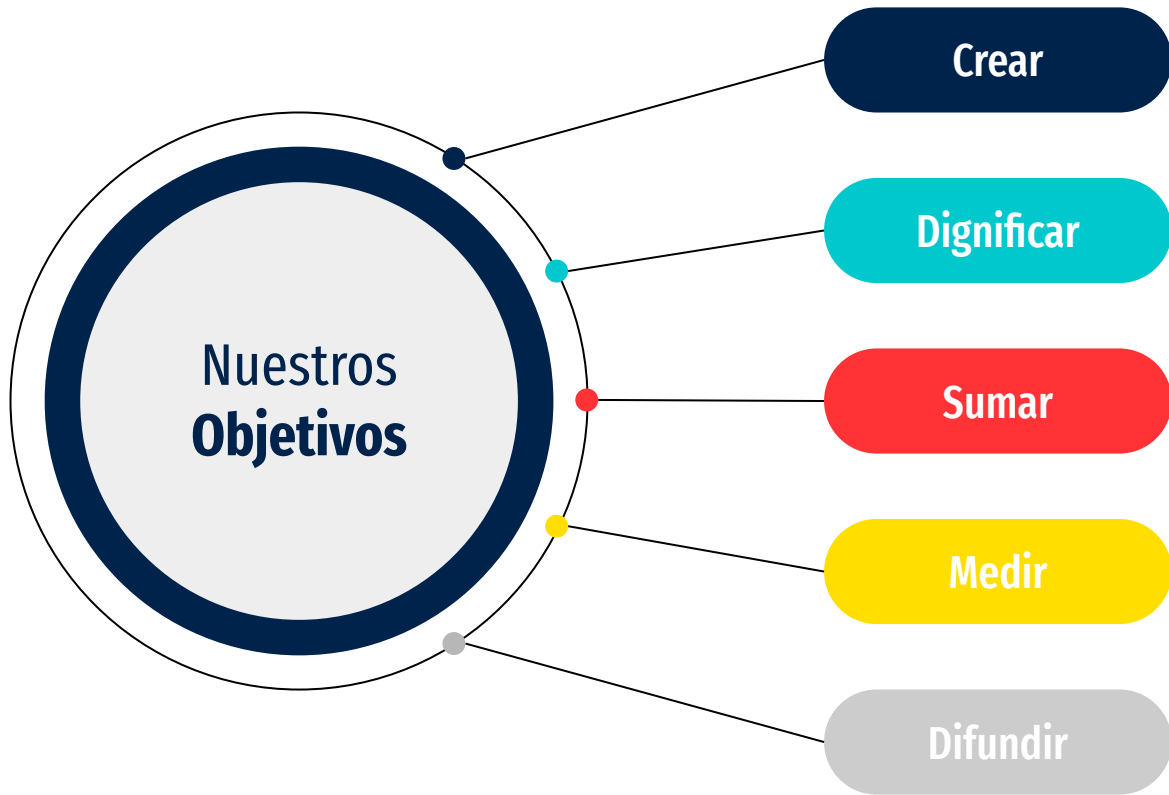
A mediados de marzo del 2020 nos vimos inmersos en un **nuevo escenario**; un mundo digital que nos forzaba a involucrarnos en un sistema aislado. La educación, lamentablemente fue una de las áreas más afectadas; sin embargo, en esta situación de crisis, es momento de unir **fuerzas, talento y herramientas para florecer colectivamente**.

Sumando la **experiencia y habilidad** del profesorado con el conocimiento de distintas **herramientas digitales y socioemocionales**, buscaremos crear **innovación educativa**.



**Festival de
Innovación Educativa**





COMUNIDAD COLABORATIVA



Mentoría

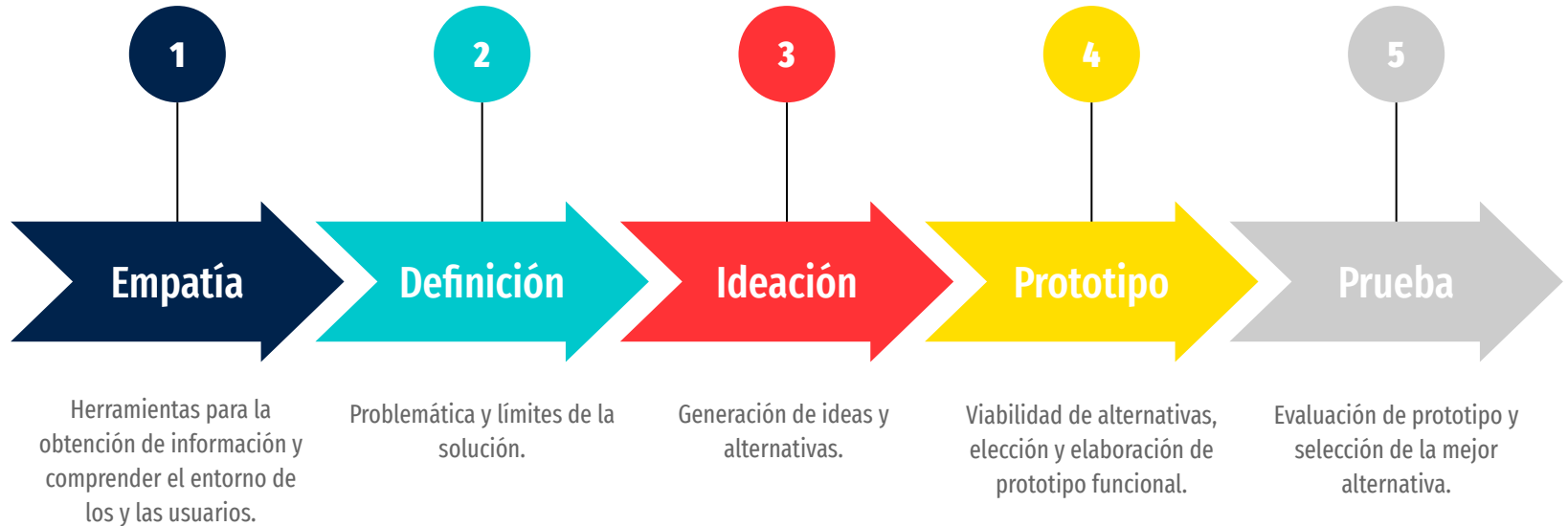
Personas y/o Empresas especializadas en el área de Innovación relacionado con sector educativo



Profesorado

Profesores y profesoras en busca de desarrollar sus habilidades y con gran pasión por colaborar y aprender

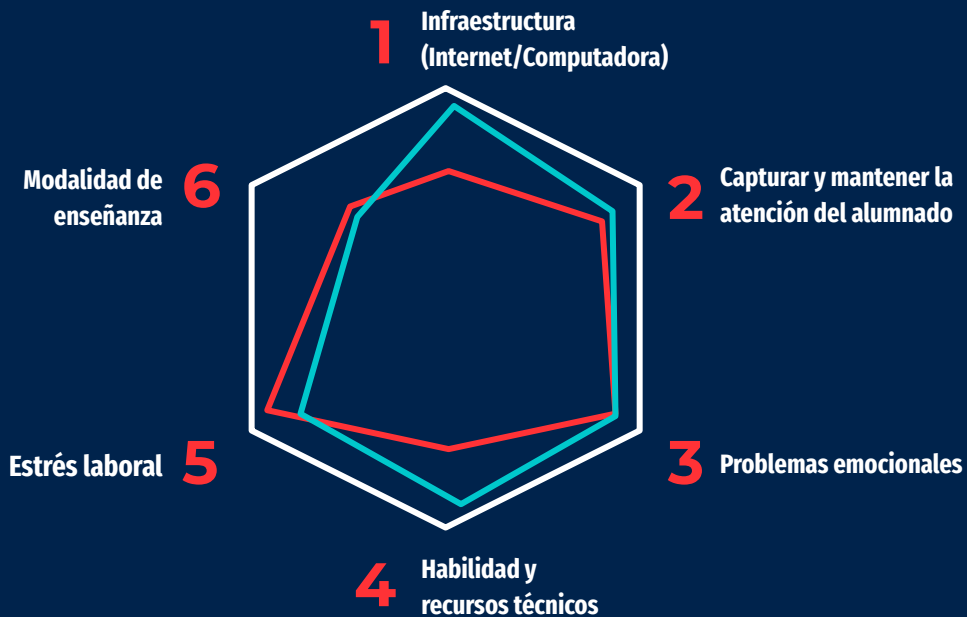
METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN: DESIGN THINKING



PROBLEMÁTICAS PRINCIPALES DETECTADAS



— Sector Público
— Sector Privado



VERTICALES



Experiencia del alumnado



Se busca mantener la atención del alumnado durante las clases virtuales, por lo que es necesario que todo docente desarrolle diferentes maneras de llevar a cabo las clases de la mejor manera posible, **incluyendo expresión corporal, comunicación**, etc.

Metodologías



Fomentar la innovación para la resolución de problemas enfocados en las necesidades de maestros, maestras y estudiantes. Así como incrementar las competencias del profesorado en planeación, análisis y detección de nuevas áreas de oportunidad.

Herramientas Tecnológicas



Existen herramientas tecnológicas que permiten que la educación en línea sea más dinámica, amena e interesante, seleccionaremos aquellas que brinden valor agregado y donde el experto se sienta cómodo y flexible.

Herramientas Socioemocionales



Se atiende al desarrollo de habilidades sociales y de autoconocimiento, que favorezcan al crecimiento personal, permitiendo nutrir capacidades de adaptación. Habilidades necesarias para enfrentar cambios y retos inesperados.

¿CÓMO SUMAR?



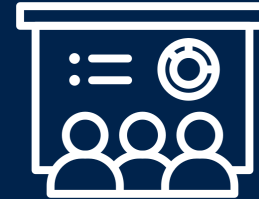
Comunidad

¿Quiéres compartir un tema?
Revisa nuestras verticales y
envíanos tu propuesta de curso.



Empresas

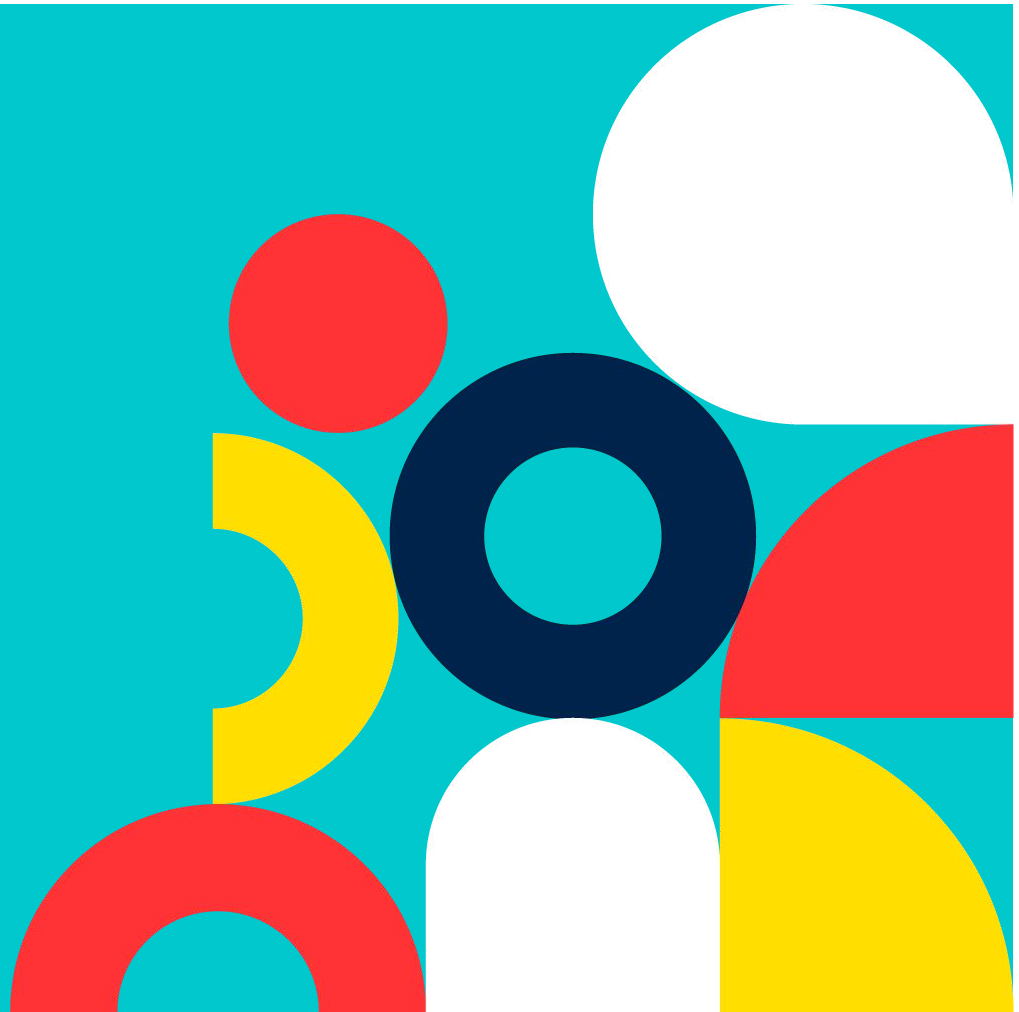
¿Puedes apoyar al movimiento?
Nuestro objetivo es impactar a
más de 5,000 docentes.



Comunidad Académica

**¿Encontraste una herramienta
que te es efectiva en clase?**
Compartela con tu comunidad.

Priorizar al
profesorado por
encima de las
herramientas.



SESIONES



Charlas

Mediante una exposición se buscará crear un ambiente de **transferencia de conocimiento**, contando con espacios de preguntas y respuestas.

45 min

Talleres

Talleres educativos intensivos de corta duración. El objetivo de la sesión es obtener conocimiento técnico y aplicarlo.

90-180 min Espacio limitado

Mesas Redondas

Espacio de **interacción** donde se pueda debatir, justificar o aportar comentarios sobre algún tema en específico.

45 min 4 panelistas 1 Moderador(a)

GRACIAS

Contribuir a la calidad de aprendizaje
en latinoamérica.

contacto@FIE-Sonora.com

